

# **ESCUELA DE AJEDREZ**

**2026-2027**

# ESCUELA DE AJEDREZ

La actividad de Ajedrez se presenta no solo como un juego de mesa, sino como un “gimnasio mental” donde los alumnos desarrollan el pensamiento lógico, la paciencia y la visión estratégica. A través de una metodología participativa y dinámica, transformamos el aprendizaje de las aperturas, el medio juego y los finales en un reto apasionante.



## INICIO Y FIN DE LA ACTIVIDAD

- **Comienzo de actividades:** 1 de octubre de 2026.
- **Fin de actividades:** 31 de mayo de 2027.

## INSCRIPCIONES

Las inscripciones se depositarán en la Secretaría del Centro o por correo electrónico (clubdeportivokolbe@colegiokolbe.com).

- **BAJAS:** Las bajas deben comunicarse por escrito o correo electrónico en la Secretaría del Centro, antes del día 25 de cada mes; en caso contrario, se abonará la cuota mensual correspondiente.
- **IMPORTE:** Las actividades de la Escuela de Ajedrez se cargarán en el recibo mensual del Colegio, donde aparecen desglosadas. Para alumnos externos al Centro, el pago de recibos se realizará mediante domiciliación bancaria.
- **CUOTA DE MATRICULACIÓN:** La matrícula tiene un coste de 27,00€/año, que se pasará a finales del mes de julio o cuando se apunte a la actividad.

## Horarios ESCUELA DE AJEDREZ

GRUPO	NACIDOS EN...	CURSO ESCOLAR	ENTRENAMIENTOS, HORARIO Y LUGAR
AJEDREZ I	2020 - 2018	1º a 3º Primaria	Lunes y Miércoles 16:30 a 17:45
AJEDREZ II	2017 - 2015	4º a 6º Primaria	Martes y Jueves 16:30 a 17:45

## Información de interés

---

Precio	Matrícula: 27,00€/año. Cuota mensual: 40,00 €/mes.
Lugar	Aula de Primaria.
Grupos	Se forman por riguroso orden de inscripción.
Material	No se requiere material específico; el material de juego lo aporta la actividad.

## METODOLOGÍA Y DINÁMICA

---

- **Aprendizaje Progresivo:** Desde el movimiento básico de las piezas hasta las combinaciones de ataque más complejas.
- **Concentración y Respeto:** Fomentamos el silencio constructivo durante la partida y el respeto absoluto al oponente, siguiendo los valores del juego limpio.
- **Herramientas de Competición:** Introducimos el uso de relojes de ajedrez y el aprendizaje de la planilla de anotación, permitiendo a los alumnos analizar sus propias partidas como lo hacen los profesionales.

## COMPETENCIAS COGNITIVAS Y TÉCNICAS

---

- **Dominio de las fases del juego:** Entender la importancia del desarrollo en la apertura, la táctica en el medio juego y la precisión en los finales.
- **Patrones de Mate:** Aprender y aplicar mates fundamentales (Dama y Torre, mate del pasillo, mate pastor, mate de Legal, etc.).
- **Cálculo de variantes:** Capacidad para prever movimientos futuros y evaluar las consecuencias de cada jugada.

## HABILIDADES TRANSVERSALES

---

- **Pensamiento Crítico:** Analizar problemas complejos para encontrar la solución más eficiente bajo presión.
- **Gestión del tiempo y paciencia:** Aprender a administrar el tiempo de reflexión y a no precipitarse en la toma de decisiones.
- **Responsabilidad y Autonomía:** Entender que cada movimiento tiene una consecuencia y que el éxito depende de su propia estrategia.